Ce réseau de Petri est fait pour objectif suivant:

-la valeur du variable “demande” est donné par utilisateur qui peut être 1, 2 ou 0

-en fonction de la valeur de “demande”, le système va effectuer les tâches différents:

0: aucune navette rentre dans la zone de travailler

1: une seule navette rentre dans la zone de travailler et se présenter devant PS3

2: 2 navettes rentrent, une se présenter devant PS3 et la 2ème devant PS2

-d’après un certain temps de traitement la navette retourne sur le cycle d’attendre

Utilisateur peut changer la valeur de “demande”